

Univerzitet u Novom Sadu
Fakultet tehničkih nauka
Proizvodno mašinstvo
Predmet: Reverzibilno inženjerstvo i CAQ

REVERZIBILNI INŽENJERSKI DIZAJN

Nastavnici i asistenti

- Predavanja:
 - Dr Mario Šokac, docent
 - Dr Željko Santoši, docent
- Vežbe:
 - Dr Mario Šokac, docent
 - Dr Željko Santoši, docent

Literatura

- Knjiga – REVERZIBILNI INŽENJERSKI DIZAJN – PREPROCESIRANJE REZULTATA 3D DIGITALIZACIJE
- ppt prezentacije (dostupne na sajtu DPM)

Način polaganja ispita

- 2 testa (ili pismeni ispit)
- **Obavezni zadatak (za deo RE)**
- usmeni ispit

Sadržaj predmeta

- Uvod i oblasti primene RE
- Metodologija RE
- Metode 3D digitalizacije
- Pre-procesiranje rezultata 3D digitalizacije
- Rekonstrukcija 3D površina - 3D modelovanje
- CAD inspekcija

Univerzitet u Novom Sadu
Fakultet tehničkih nauka
Proizvodno mašinstvo
Predmet: Reverzibilno inženjerstvo i CAQ

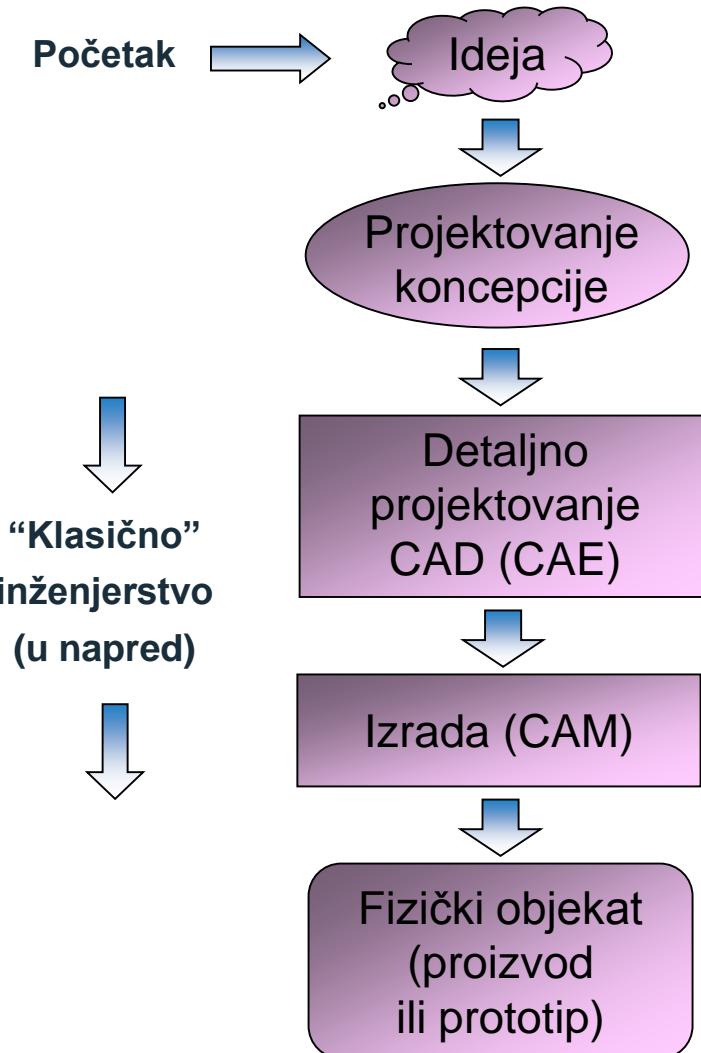
REVERZIBILNI INŽENJERSKI DIZAJN UVOD I OBLASTI PRIMENE

REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Pojam i definicije

Tok operacija, u okviru standardnog automatizovanog proizvodnog okruženja, podrazumeva razradu ideje (apstrakcije), kroz koceptualno projektovanje, a zatim i detaljno CAD projektovanje i na kraju izradu.

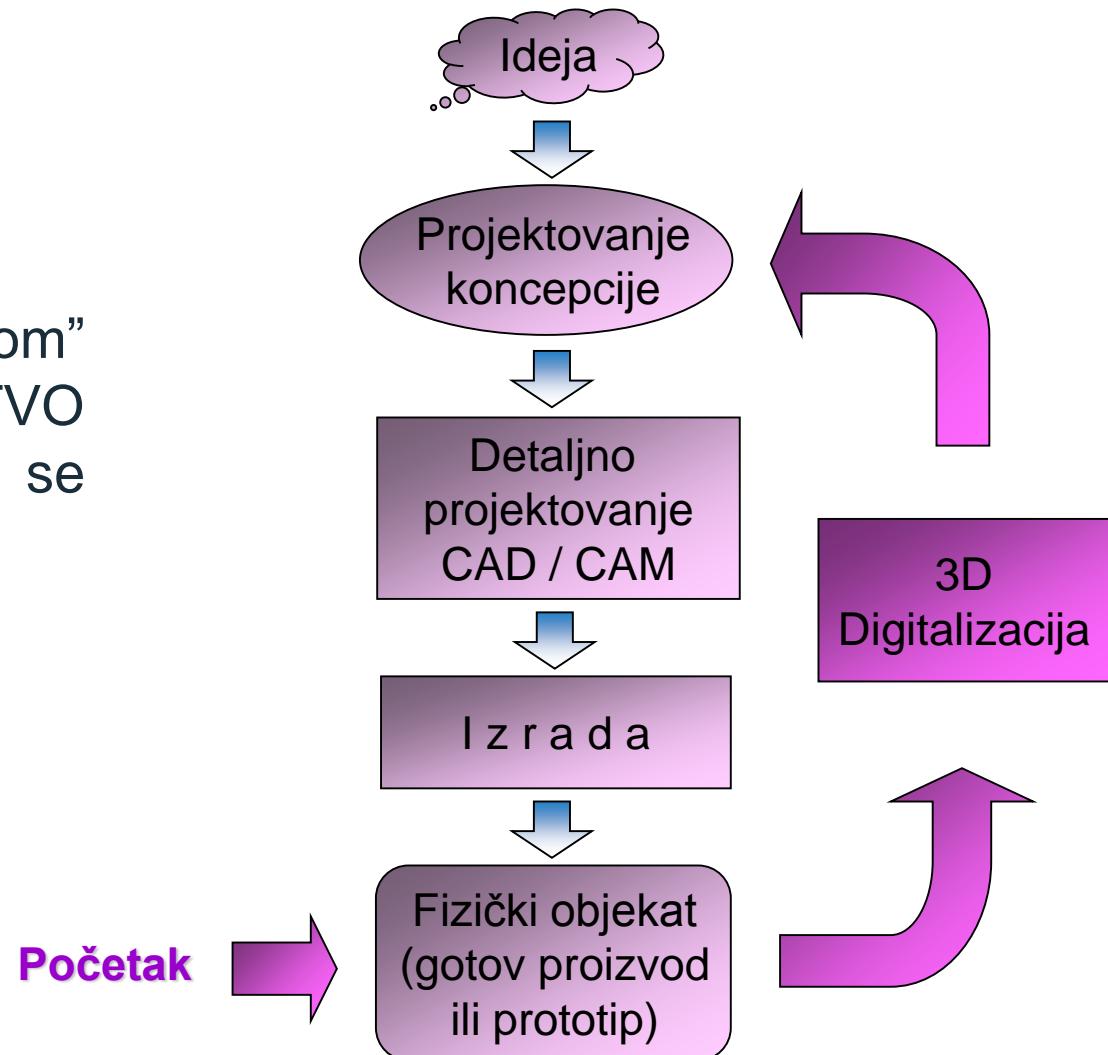
Ovakav tok operacija se često naziva **“klasično” inženjerstvo ili inženjerstvo u napred.**



REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Pojam i definicije

Za razliku od toka aktivnosti u "klasičnom" inženjerstvu, REVERZIBILNO INŽENJERSTVO tipično počinje od fizičkog objekta koji se digitalizuje i prevodi u CAD model.



REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Pojam i definicije

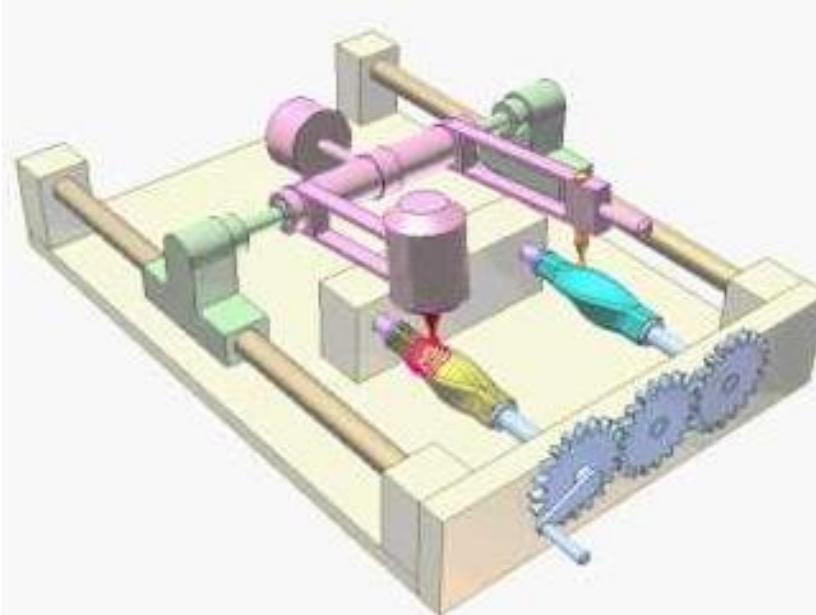
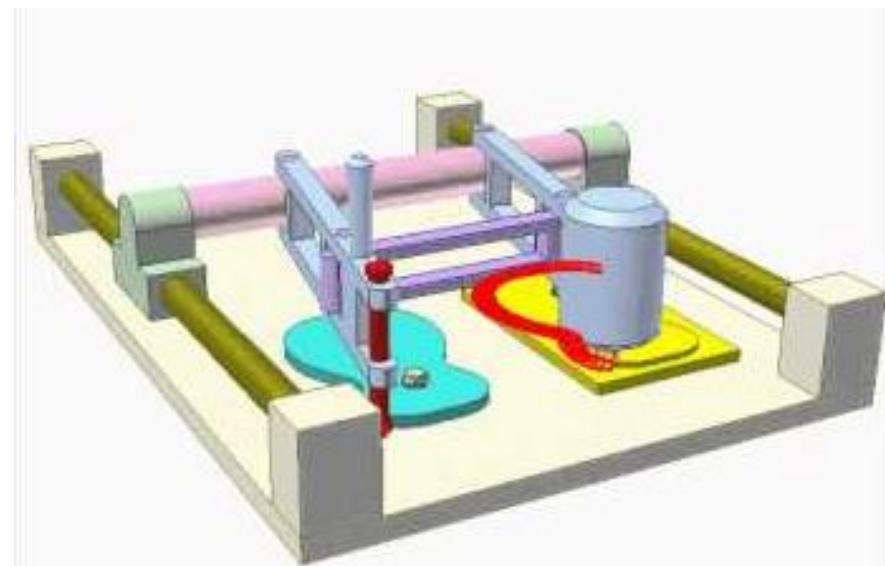
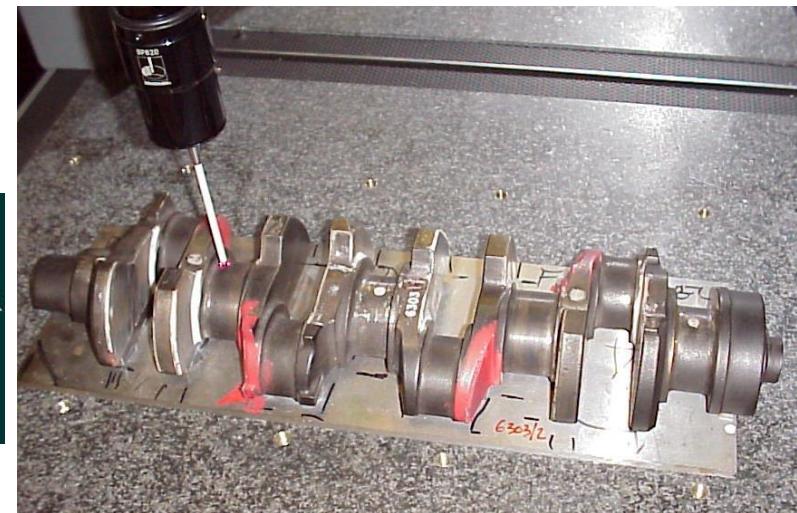
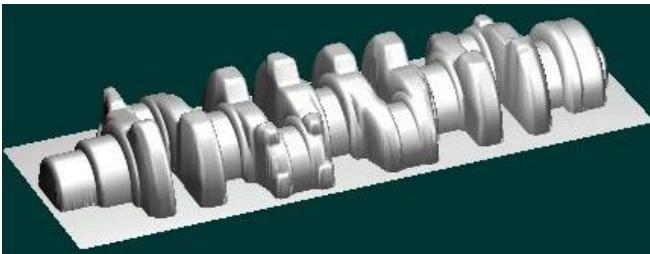
U okviru mašinstva, RE se, u užem smislu, može definisati kao proces dupliranja neke postojeće komponente, sklopa ili proizvoda, bez pomoći tehničke dokumentacije ili kompjuterskog modela.

U širem smislu, RE se može posmatrati kao sistemski prilaz za analiziranje nekog postojećeg uređaja ili sistema i može se primeniti kako za proučavanje procesa projektovanja (određenog dela/sistema), tako i kao početni korak u procesu redizajniranja.

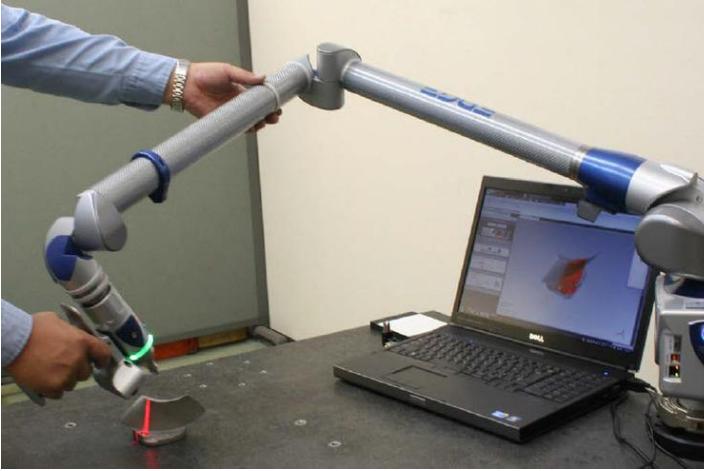
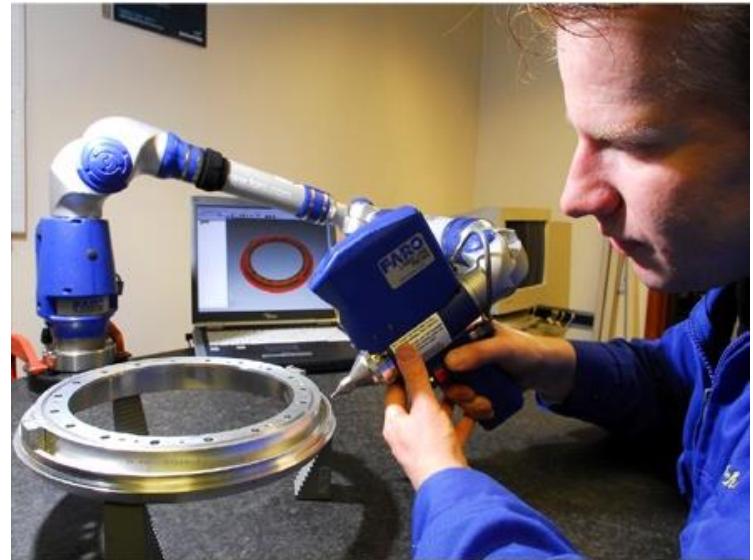
REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Interpretacije pojma RE - oblasti primene

Izvorna interpretacija pojma RE u okviru mašinstva je vezana za proces **kopiranja postojećeg dela / sklopa**, bez pomoći tehničke dokumentacije ili digitalnog 3D modela.



Primena kontaktnih metoda 3D digitalizacije za RE, kao ulazni deo u ceo proces.



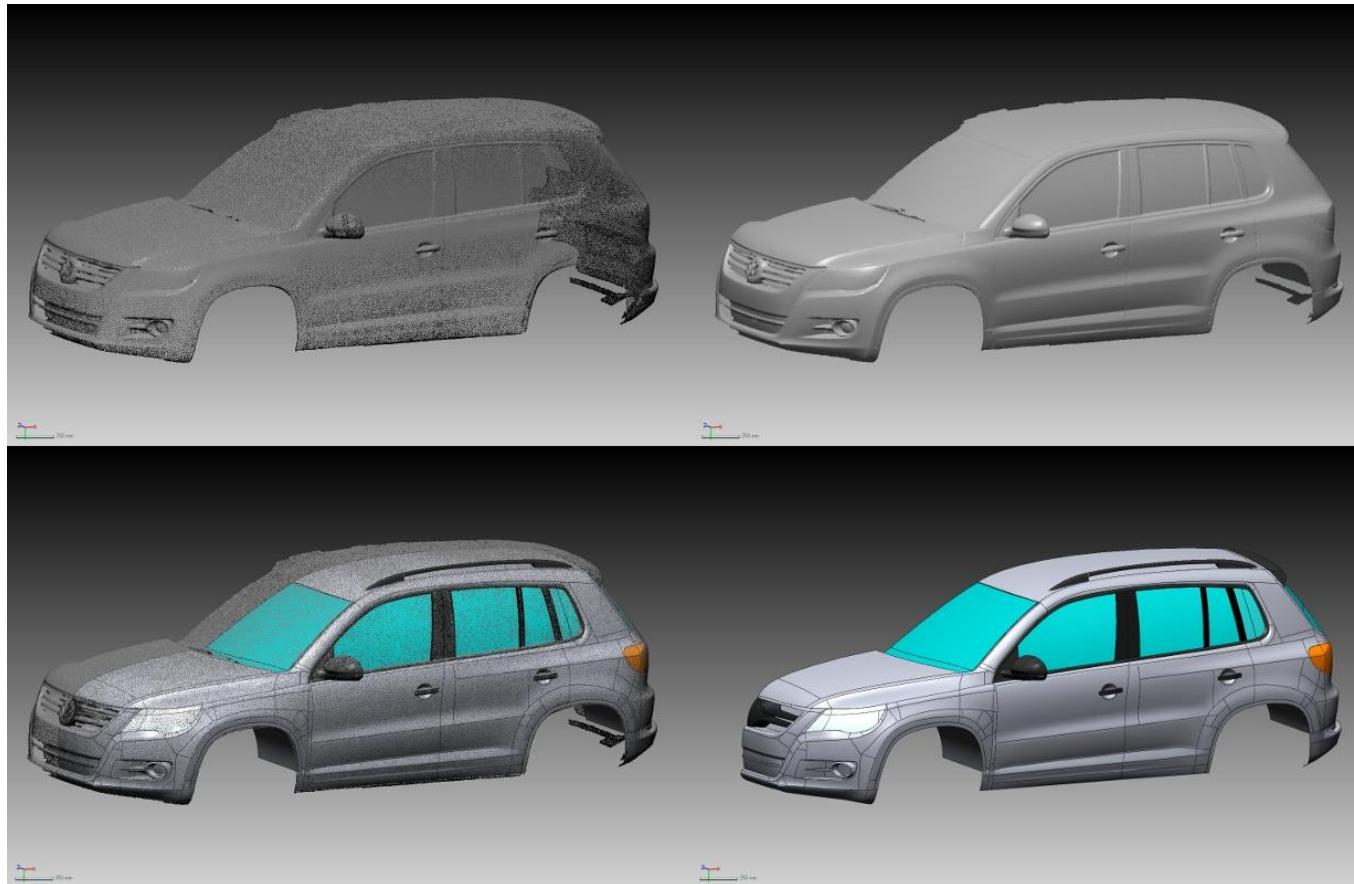
Primena hibridnih (kombinovanih) metoda 3D digitalizacije za RE

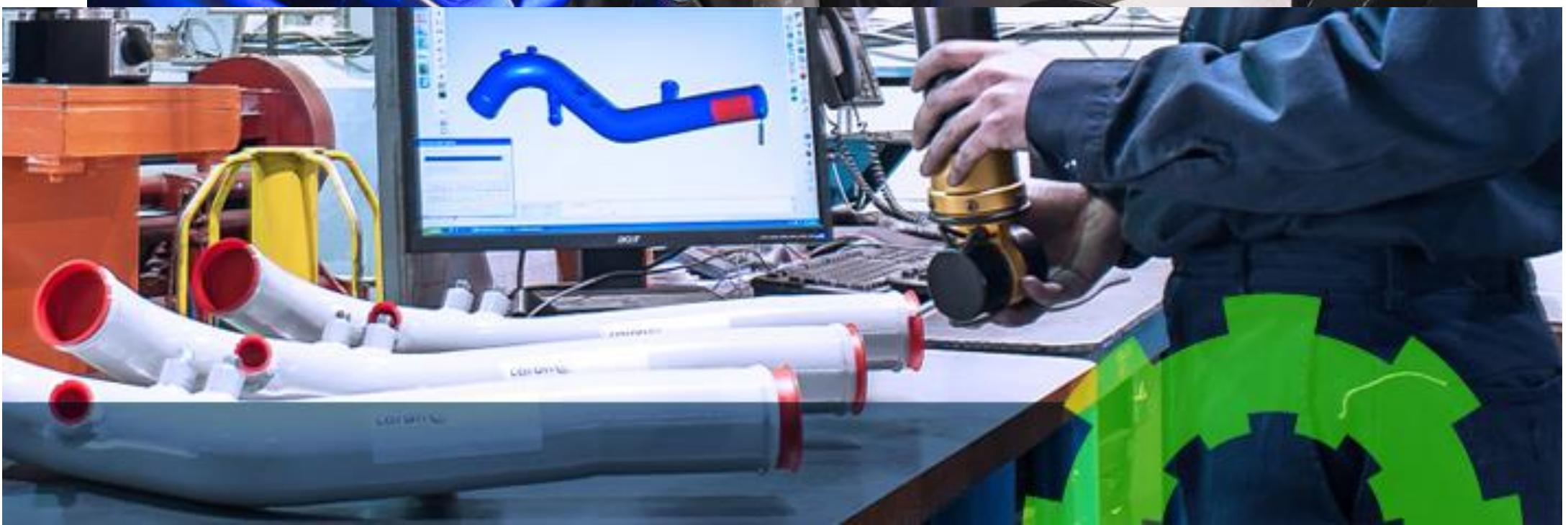


REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Interpretacije pojma RE - oblasti primene

U osnovnu interpretaciju se može uključiti i **redizajn** postojećih proizvoda.





REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Interpretacije pojma RE - oblasti primene

Druga interpretacija pojma RE, je u vezi sa aktuelnim zahtevima tržišta, tj. da se od proizvoda zahtevaju sve složeniji geometrijski oblici, koje je teško postići klasičnim CAD alatima.

Usled toga, sve je češći slučaj da proizvodne kompanije angažuju umetnike - vajare koji **kreiraju željene modele u glini, gipsu ili nekom sličnom materijalu**, da bi se zatim ovako dobijeni modeli digitalizovali i rekonstruisali u funkcionalne CAD modele.

Ovaj tip RE se često naziva i **kolaborativni dizajn**.





DIZAJN ERGONOMSKI FUNKCIONALNIH PROIZVODA

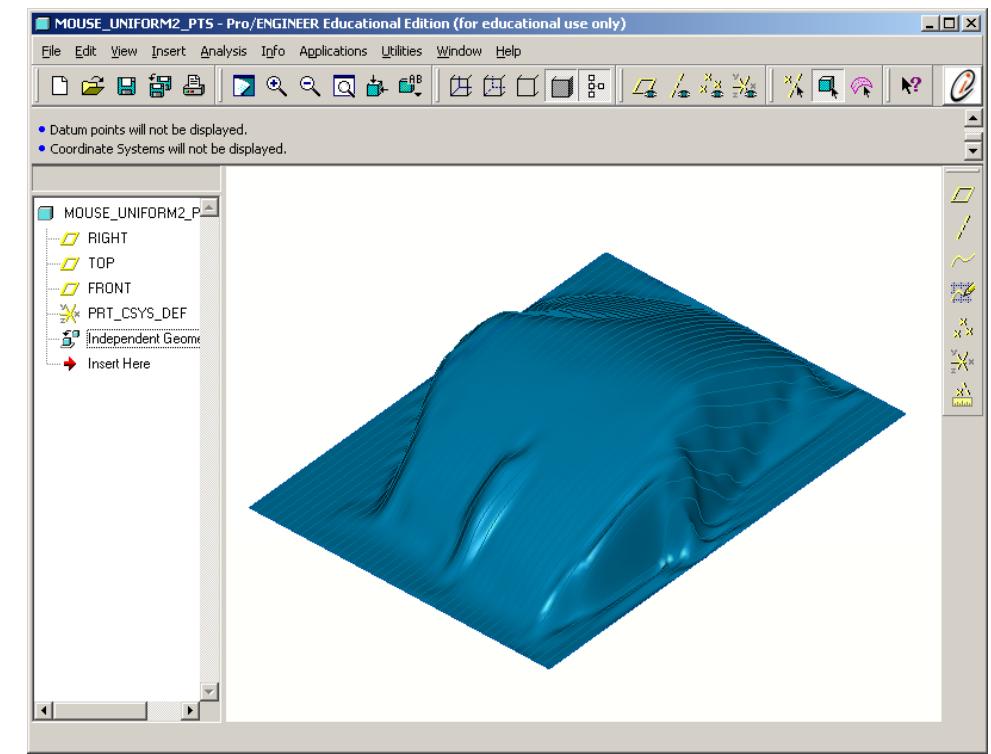
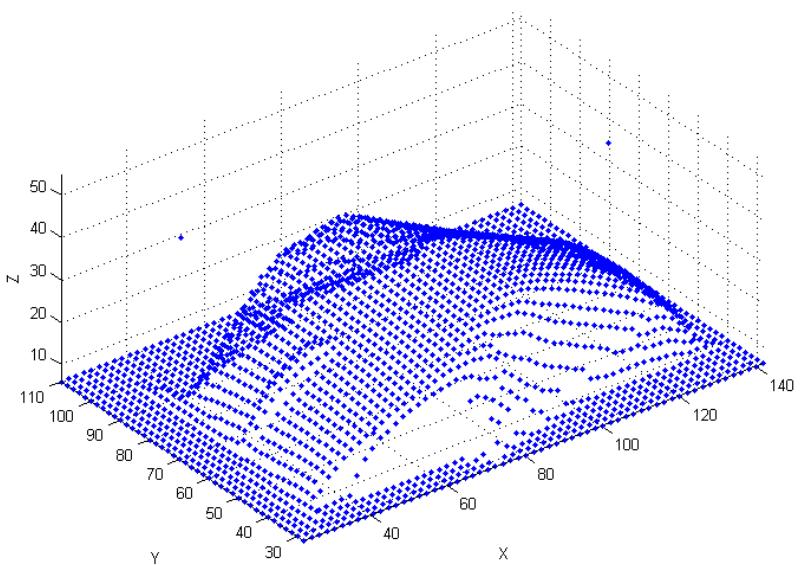
U ovu grupu spadaju proizvodi opšte namene, kao što su:

- kompjuterske tastature i miševi,
- igračke,
- sedišta,
- kacige,
- obuća, ...



Kod ove vrste dizajna, polazni objekat je često **ljudsko telo**, **odnosno njegov određeni deo**.



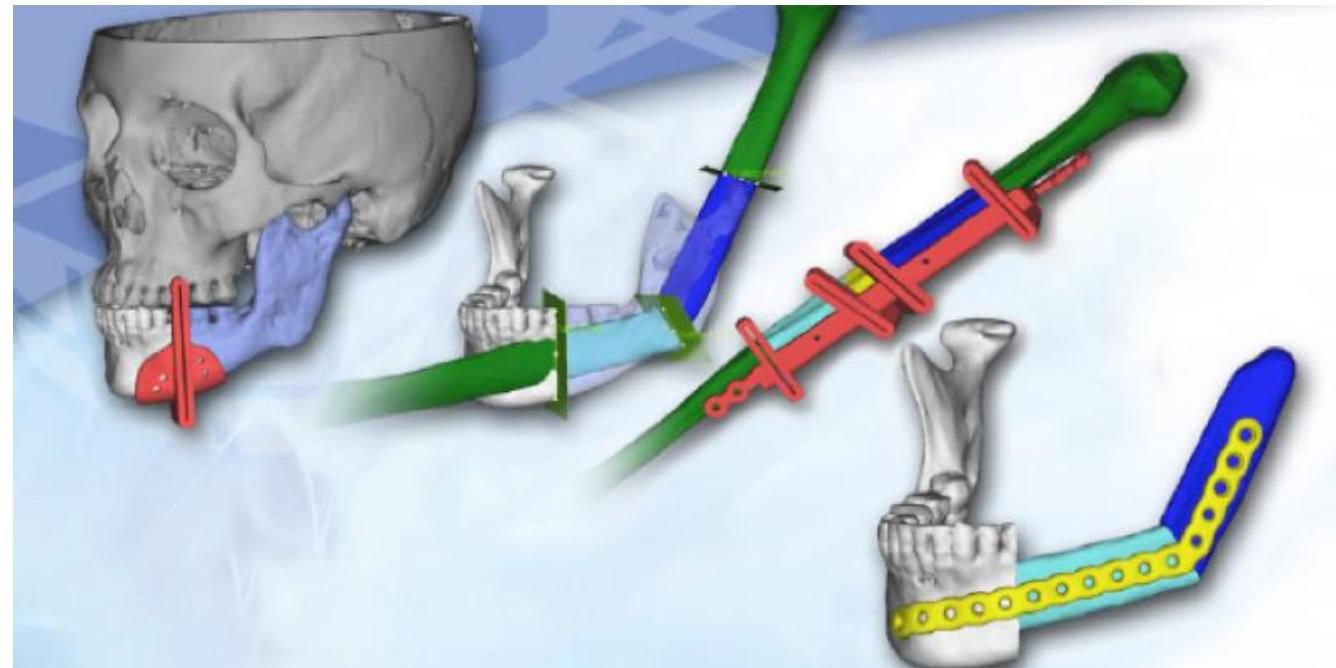


REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

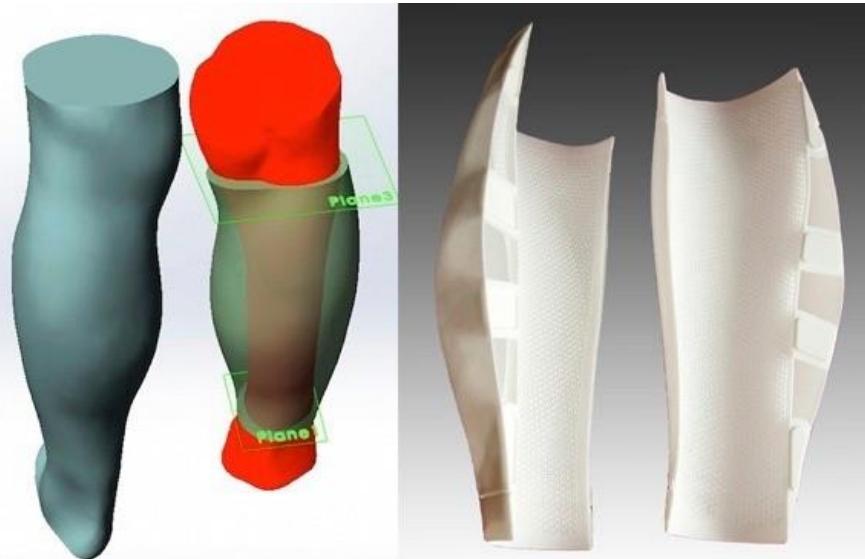
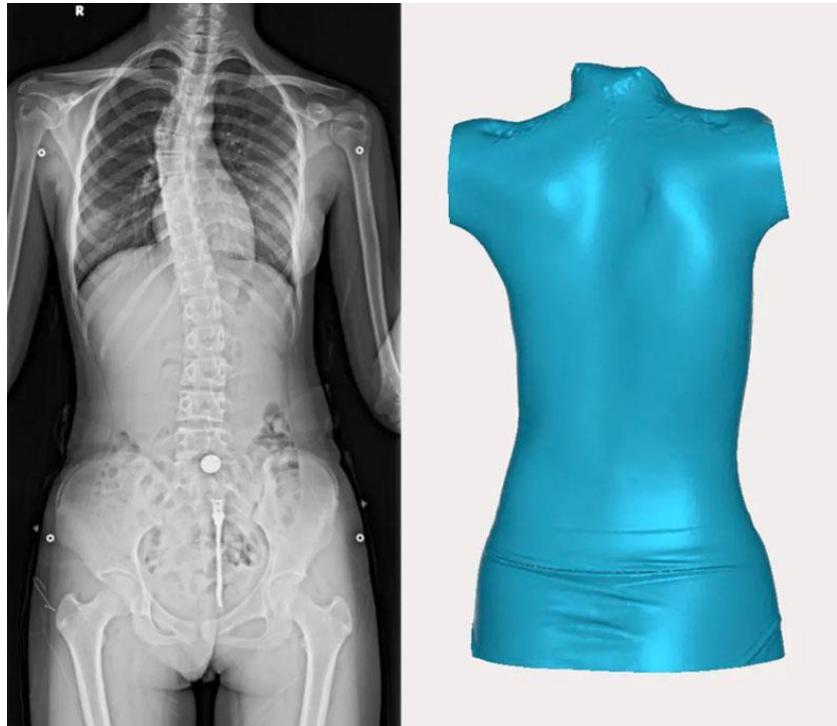
Interpretacije pojma RE - oblasti primene

Primena u oblasti biomedicinskog inženjerstva za:

- invalidska pomagala,
- ortopedска обућа,
- medicinska pomagala,
- hirurške водице,
- implanti...



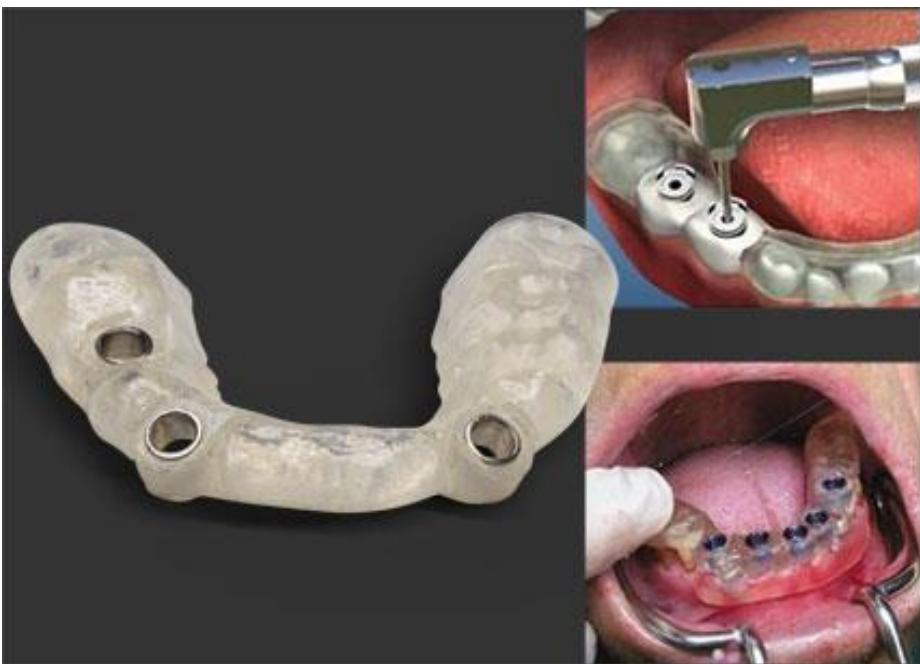
Primena 3D digitalizacije za RE u oblasti ortopedije

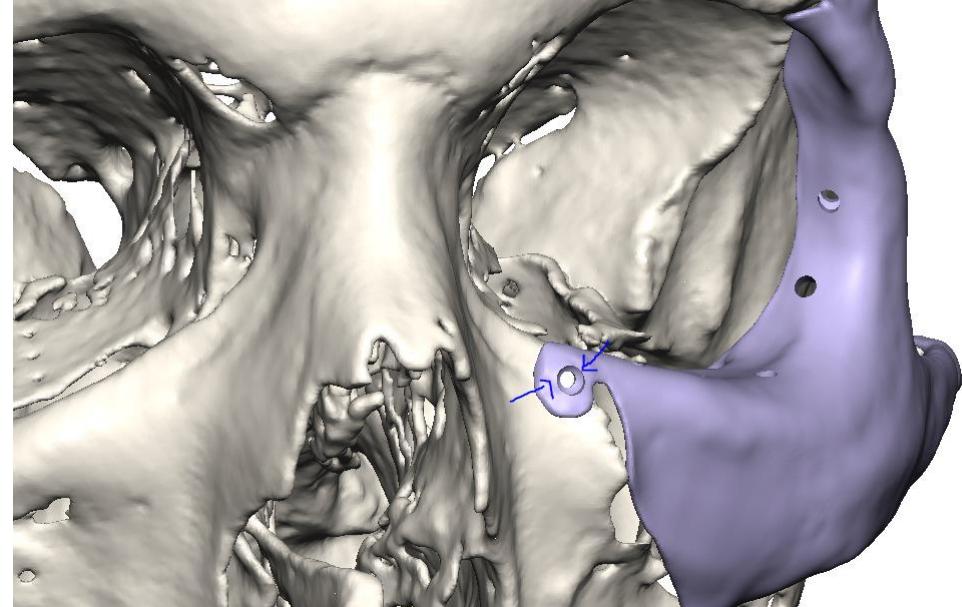
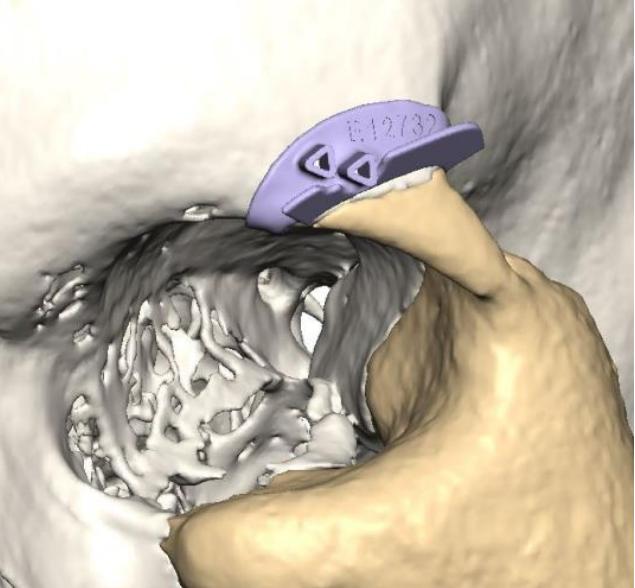
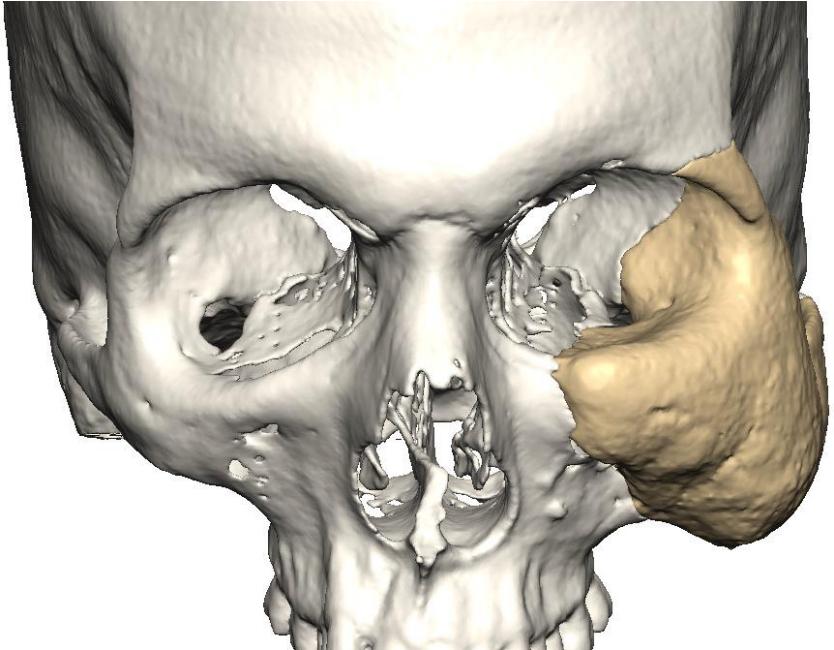


Hirurške vodice i implanti

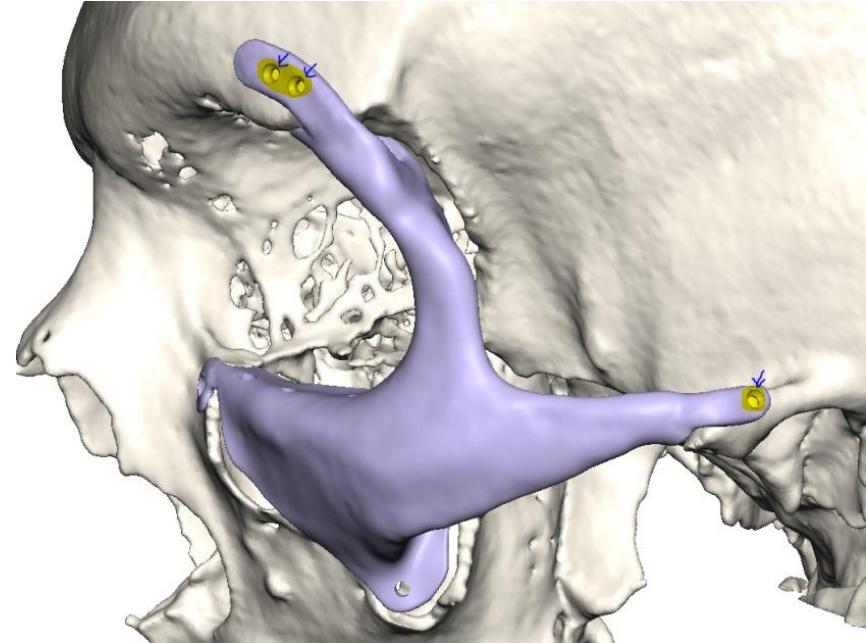
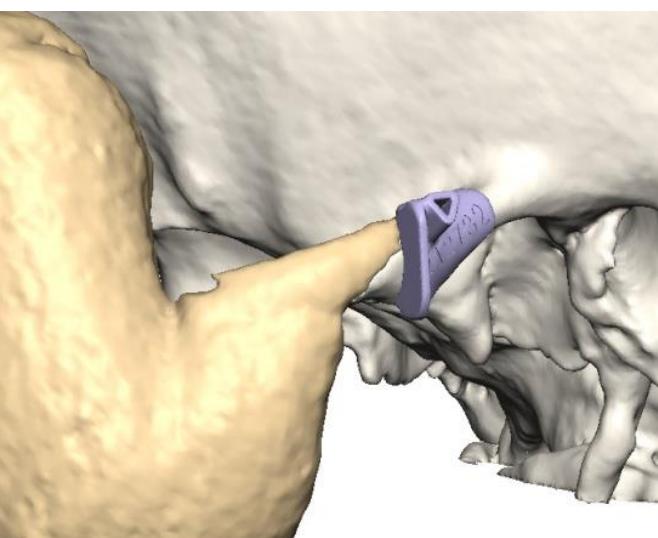
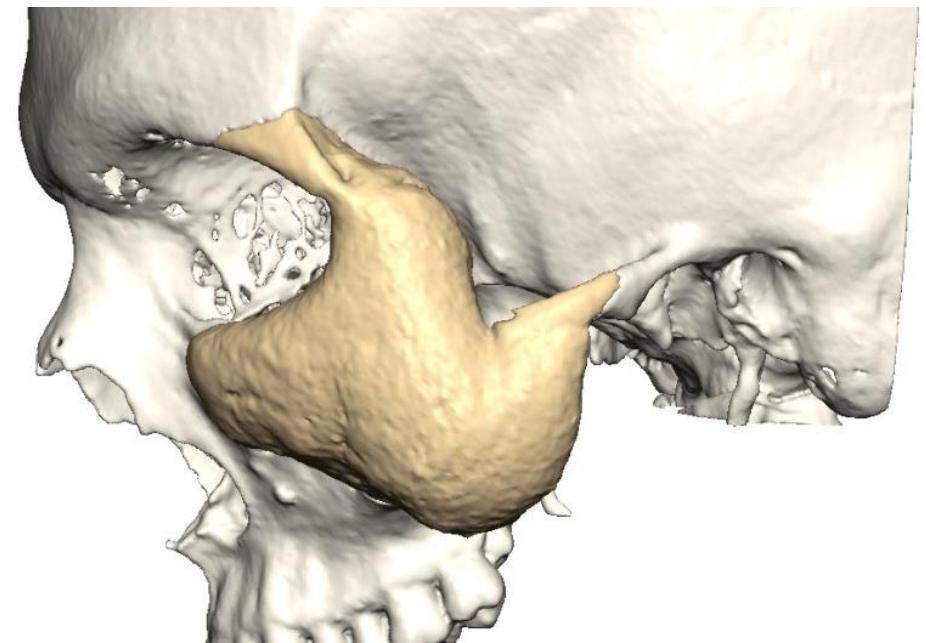


Hirurške vodice



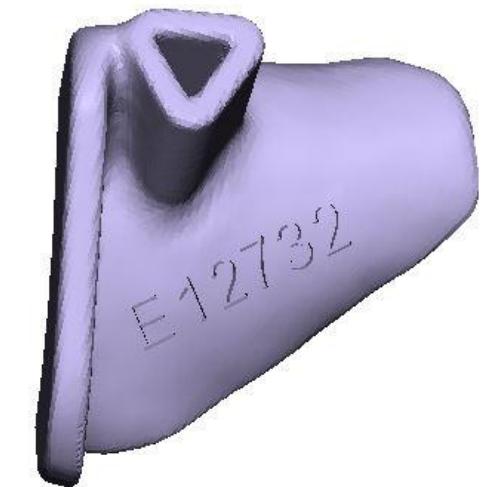
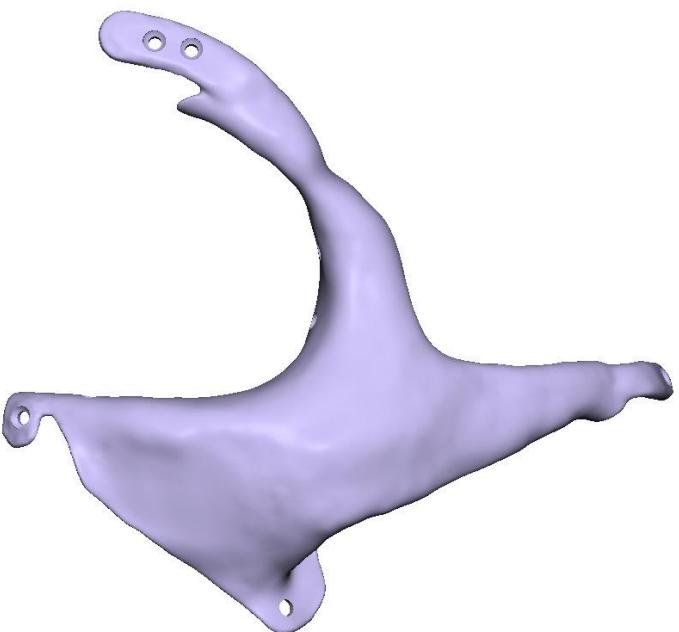


Implanti





Implanti

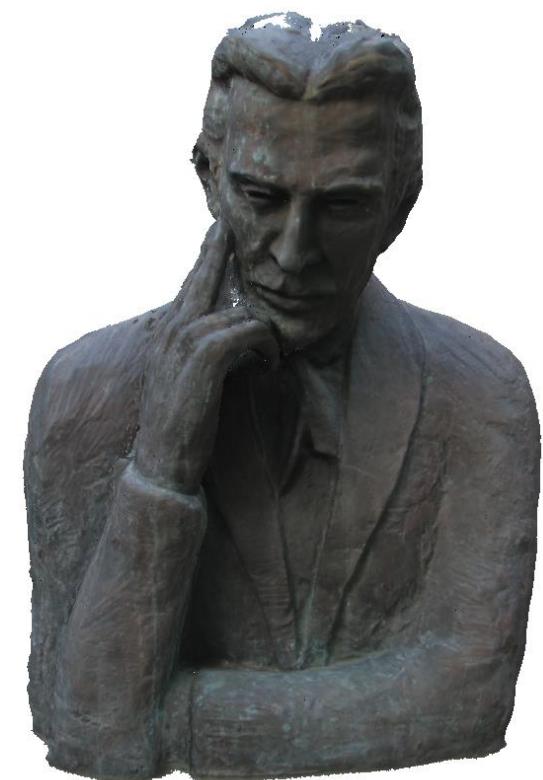


REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Interpretacije pojma RE - oblasti primene



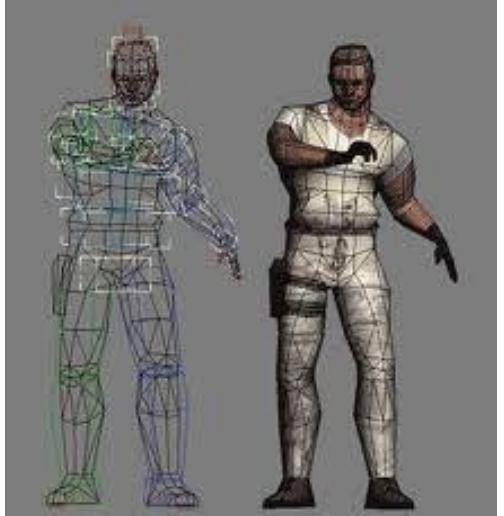
Zaštita i restauracija spomenika
kulturne baštine





REVERZIBILNO INŽENJERSTVO

Interpretacije pojma RE - oblasti primene
Dizajn za računarske animacije (filmovi, igrice...)







WinningEleven 2016



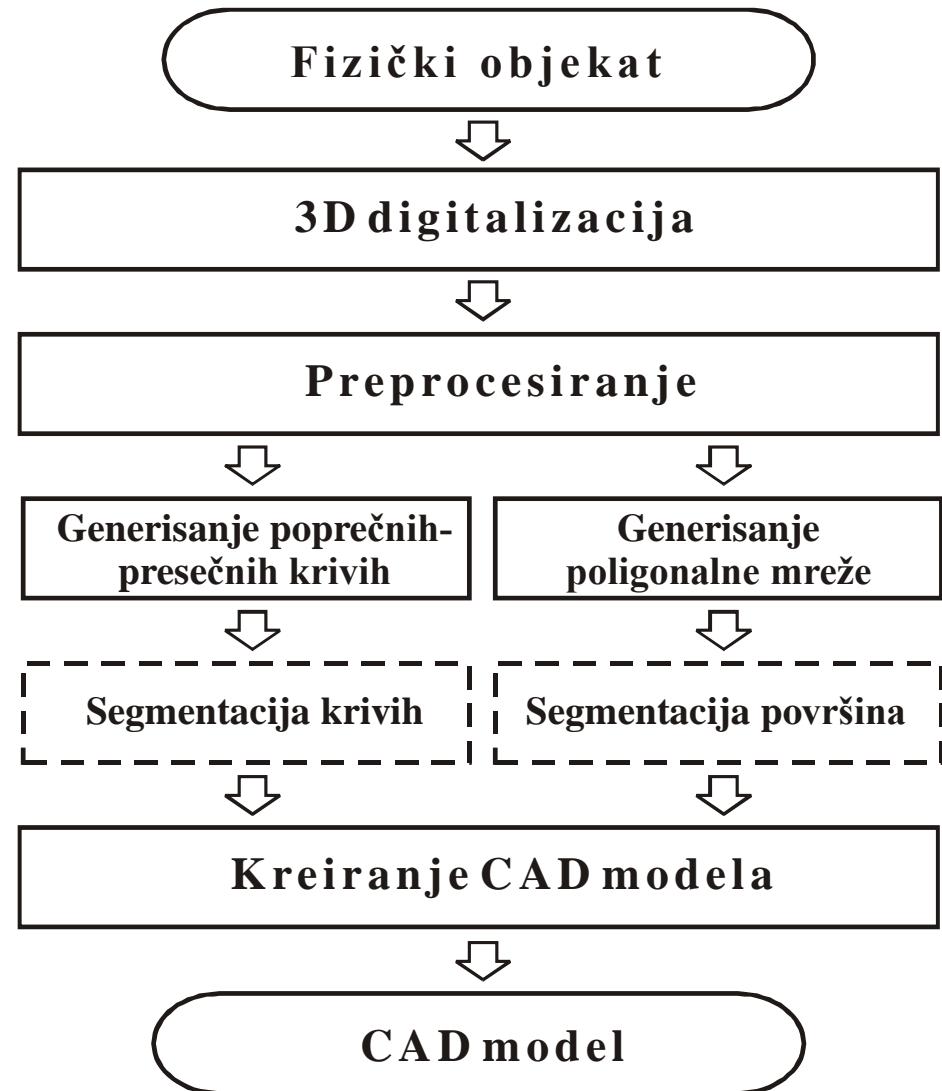
WinningEleven 2016



METODOLOGIJA REVERZIBILNOG INŽENJERSTVA

U mnoštvu različitih sistema za RE, koji su se pojavili tokom poslednjih nekoliko godina, mogu se identifikovati dve, dominantne metodologije:

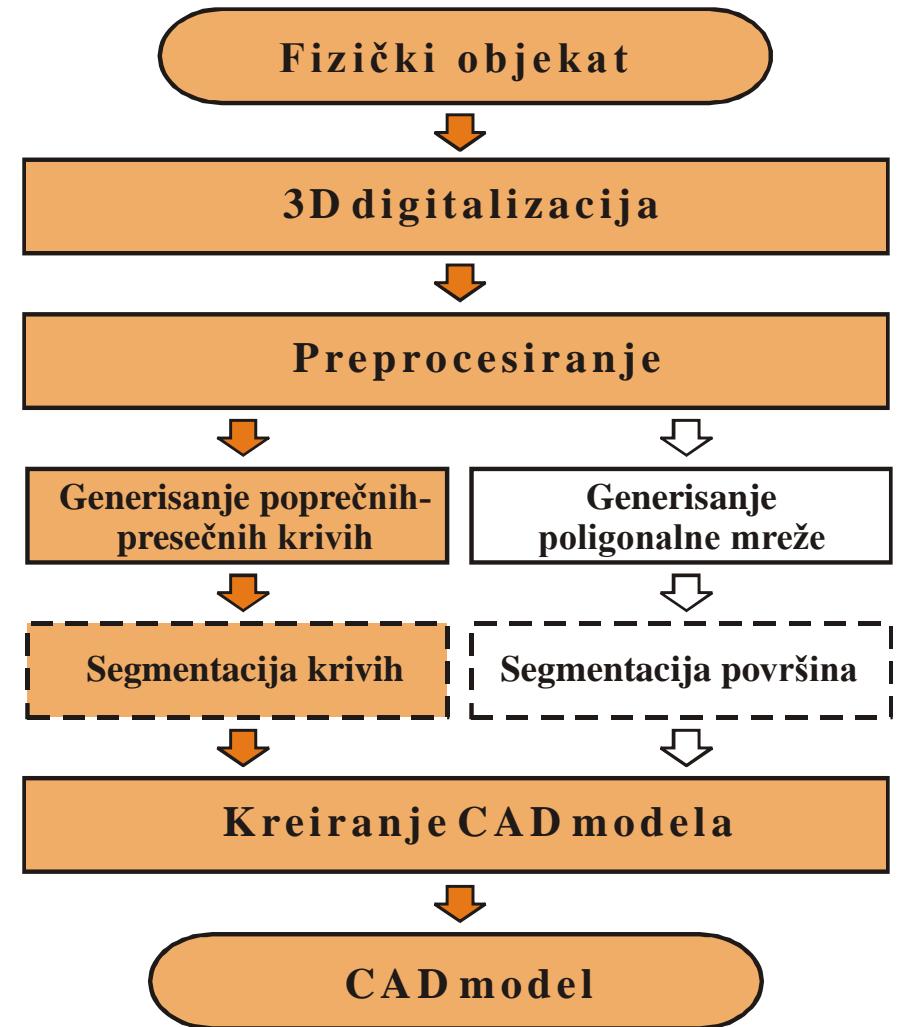
1. Metodologija poprečnih preseka
2. Metodologija poligonalnih modela



METODOLOGIJA REVERZIBILNOG INŽENJERSTVA

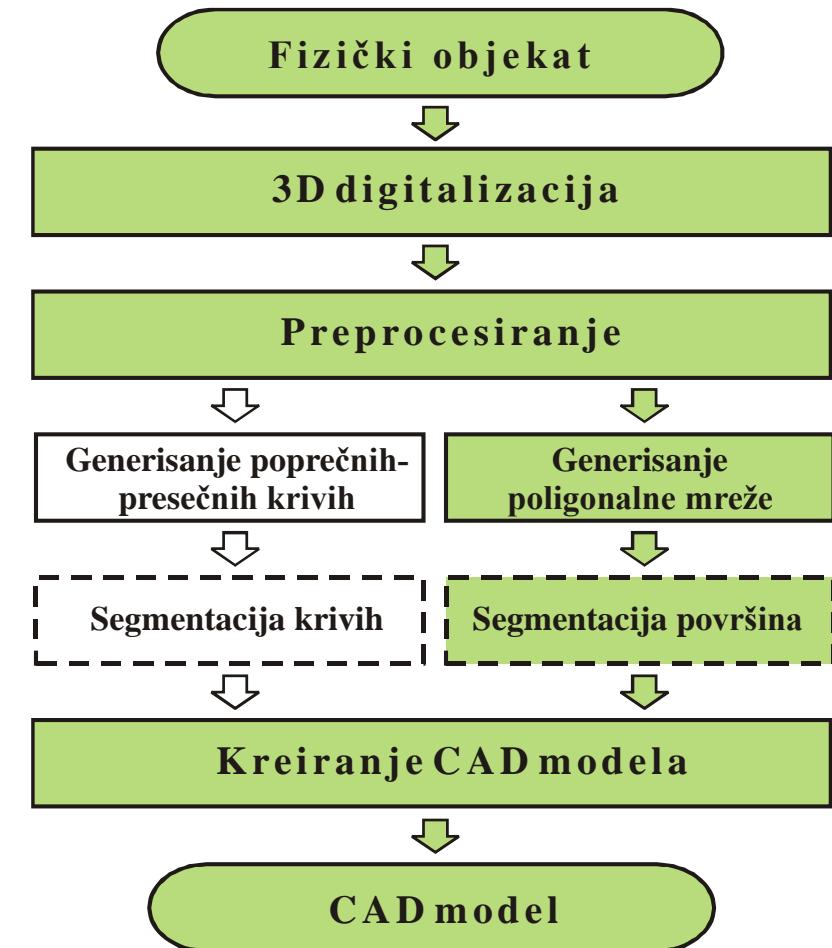
Metodologija poprečnih preseka (*cross-sectional*) je, do skora, bila dominantno zastupljena u industriji.

Zasnovana je na generisanju površinskog modela na bazi poprečnih-presečnih krivih (konturnih krivih).



METODOLOGIJA REVERZIBILNOG INŽENJERSTVA

Kod poligonalnog pristupa, koji se danas sve više primenjuje u svim oblastima - od mašinstva preko računarskih animacija do bimoedicinskog inženjerstva - 3D površinski model se kreira konvertovanjem oblaka tačaka u poligonalnu mrežu iz koje se zatim generiše površinski model.



HVALA NA PAŽNJI!!